

Klausur WS2002/2003

Name:

Matrikelnummer:

Aufgabe (JavaScript und html, 60 Punkte)

Eine Gasthof mit Fremdenzimmern und Ferienwohnungen möchte sein Angebot im Internet darstellen. Um zukünftigen Gästen die Reiseplanung zu erleichtern, soll es unter anderem eine Seite geben, in der Kunden den Übernachtungspreis berechnen lassen können. Sie sollen folgende Seite programmieren:



Preisberechnung für Ihren Urlaub

Auf dieser Seite können Sie den Preis für Ihre Übernachtungen in unserem Haus berechnen lassen. Der Preis für eine Übernachtung pro Person beträgt 50 Euro. Kinder zahlen die Hälfte. Haustiere kosten generell 5 Euro am Tag. Bei einer Aufenthaltsdauer von 14 Tagen und mehr wird 20% Rabatt auf den gesamten Preis gegeben, vom ersten bis 21 Juli (Hauptferienzeit in den großen Bundesländern) allerdings nur 10%. Beachten Sie bitte, dass nur 2 Haustiere erlaubt sind.

Füllen Sie nun folgendes Formular aus:

Anzahl Erwachsener	4
Anzahl Kinder	2
Anzahl Haustiere	2
Anreisetag	31
Anreisemonat	4
Reisedauer	14
Ihr Gesamtpreis	
<input type="button" value="rechnen"/>	<input type="button" value="zurücksetzen"/>

[Zurück zur homepage](#)

Bemerkungen an: [Email an den Chef](#)

Letzte Änderung am: *Don. 30 Jan. 2003 18:57:30 CET*

Die Regeln zur Preisberechnung können obiger Abbildung entnommen werden.

Dabei gelten folgende weitere Bedingungen:

Eingabepfahrungen:

- Alle Eingaben müssen positive Zahlen sein.
- Mehr als 2 Haustiere sind auch verboten.
- Das Datum muss gültig sein, allerdings ohne Berücksichtigung eines Schaltjahres. Eine Tag- und Monateingabe wie in der obigen Abbildung muss also zu einer Fehlermeldung führen!

Wird hiergegen verstoßen, soll das Programm eine diesbezügliche Fehlermeldung ausgeben und abbrechen. Der Cursor steht nach dem Abbruch in dem Textinput, das den Fehler verursacht hat.

Plausibilitätskontrolle:

Wenn die Anzahl der Reisenden 20 überschreitet, soll eine Meldung ausgegeben werden, dass dies unwahrscheinlich ist, aber weiter gerechnet werden.

Lagern Sie zumindest die Eingabeüberprüfungen und im Falle einer reinen JavaScript-Lösung auch die Berechnungen in eigene Funktionen aus.

Die Funktionen werden in eigene Dateien ausgelagert, die im Verzeichnis javascript unterhalb des Verzeichnisses, in dem die Berechnungsseite liegt, abgespeichert werden.

Die Datei mit dem Kneipenbild heisst kneipe.jpg und befindet sich im Verzeichnis bilder ebenfalls unterhalb des Verzeichnisses, in dem die Berechnungsseite liegt.

Die Homepage des Gasthauses hat die Adresse www.kneipe.de. Die email-Adresse des Chefs ist: chef@kneipe.de.

(a) (20 Punkte) Erstellen Sie die HTML-Datei!

(b)(40 Punkte) Programmieren Sie die Aufgabenstellung ganz in JavaScript oder programmieren Sie die Eingabeüberprüfungen in JavaScript und die Berechnungen serverseitig in php!

Im Zweiten Fall soll die Bildschirmdarstellung folgendermaßen aussehen:



Preisberechnung für Ihren Urlaub

Auf dieser Seite können Sie den Preis für Ihre Übernachtungen in unserem Haus berechnen lassen. Der Preis für eine Übernachtung pro Person beträgt 90 Euro. Kinder erhalten die Hälfte. Babys unter 6 Jahren sind gratis. Bei einer Aufenthaltsdauer von 14 Tagen und mehr wird 20% Rabatt auf den gesamten Preis gegeben, vom ersten bis 21. Juli (Hauptferienzeit in den großen Bundesländern) allerdings nur 10%. Beachten Sie bitte, dass nur 2 Personen erlaubt sind.

Füllen Sie nun folgendes Formular aus:

Anzahl Erwachsene	0
Anzahl Kinder	0
Anzahl Babys	0
Anreisetag	01
Abreisetag	01
Reisekosten	0

[Zurück zur homepage](#)
Bemerkungen an: [Email an den Chef](mailto:chef@kneipe.de)

Letzte Änderung am: January 1, 1970 GMT



Preisberechnung für Ihren Urlaub

Der Übernachtungspreis beträgt: 3720

[Zurück zur homepage](#)

Bemerkungen an: [Email an den Chef](mailto:chef@kneipe.de)

Letzte Änderung am: January 1, 1970 GMT