

Schleifen

Bei diesen Aufgaben brauchen Sie sich um die Fehlerbehandlung erstmal nicht zu kümmern. Ziel ist es, die Verwendung von Schleifen zu üben.

1. Schreiben Sie ein Programm, das Ihnen erlaubt, eine Zahl einzugeben. Ihr Programm addiert die natürlichen Zahlen von 1 bis zur eingegebenen Zahl und gibt das Ergebnis aus. Probieren Sie alle drei gelernten Schleifenarten aus. Können Sie dieses Programm auch ohne Schleifen programmieren?
2. Schreiben Sie ein Programm, mit dem Sie die Wertentwicklung eines Guthabens darstellen können.
Der Benutzer soll dazu das Guthaben, den Zinssatz und die Laufzeit angeben. Ihr Programm gibt das verzinste Guthaben für jedes Jahr der Laufzeit aus.
Welche Schleifenart ist hierfür die geeignetste?
3. Schreiben Sie eine For ... Next Schleife die nur die durch vier teilbaren Zahlen im Bereich eins bis 100 verarbeitet
4. Setzen Sie die folgende For ... Next Schleife in eine Do Until .. Loop und eine Do .. Loop While Schleife um

```
for counter=10 To 0 Step -1
    debug.print counter
next counter
```

5. Wandeln Sie die folgendes Do While ..Loop Schleife in eine Do .. Loop Until Schleife um

```
counter=0
Do While counter < 10
    debug.print counter
    counter=counter +1
Loop
```